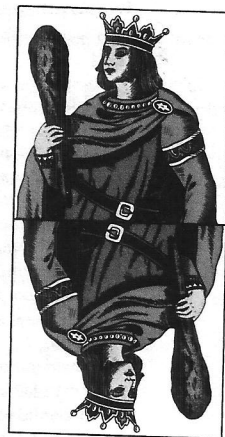
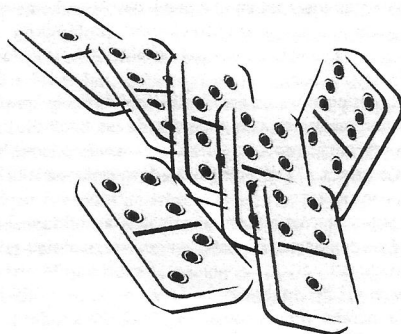




*ASOCIACION DE FIESTAS DE MOROS Y
CRISTIANOS
"SAN FRANCISCO DE ASÍS"
DE INTERÉS TURÍSTICO NACIONAL*

*XIV CAMPEONATO DE CHINCHÓN Y
DOMINÓ A CELEBRAR CON MOTIVO DE
LA FIESTA DEL MIG ANY 2014*

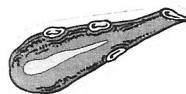
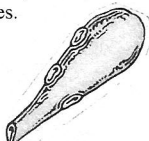
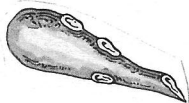


BASES Y REGLAS DEL JUEGO DEL XIV CAMPEONATO DE CHINCHÓN 2014

1. El Torneo se jugará con el sistema de liga a una vuelta, y podrán participar igual hombres que mujeres para formar un equipo.
2. Los equipos participantes estarán formados por un mínimo de 2 y máximo de 3 jugadores cada uno, de los cuales jugarán 2.
3. Los jugadores titulares una vez hayan tomado parte en la partida no podrán ser sustituidos, salvo causa justificada y apreciada por el Comité de Competición.
4. La Comisión Organizadora, el próximo 28 de Enero confeccionará el Calendario de la Competición de todos los equipos participantes, tras haber recibido nombres y apellidos de los componentes de las distintas Comparsas, que al propio tiempo dichas Comparsas en general aportarán la cantidad de 60 euros, para los gastos generales de dicho Campeonato de Chinchón, participen o no participen en el referido torneo.
5. A los equipos que les corresponda participar en el día señalado en el Torneo y no haga acto de presencia sin justificación alguna, perderán los puntos correspondientes a dicho encuentro.
6. Las partidas se desarrollarán los Jueves a las 20:15 horas, Viernes a las 19:30 h y Sábados a las 18:00 horas, en el Salón de Recreo del Casal Festero, del 13 de Febrero al 29 de Marzo.
7. La confrontación será a una sola partida de 300 tantos.
8. Se proclamará vencedora de la partida al equipo que consiga sumar los 300 puntos cogidos al adversario.
9. En caso de cierre, y se salgan los 2 equipos, se anotarán 1 punto para cada uno.
10. La pareja que gana la partida se anotará 2 puntos.
11. Su clasificación se determina por el número de puntos obtenidos por cada equipo. La prioridad en caso de empate se establece a favor del que gana la partida entre ellos, o si hubiesen mas equipos con los mismos puntos, se jugará entre ellos un pequeño torneo para dilucidar la clasificación correspondiente.
12. El comienzo de la partida se decide por suerte a la carta mayor, o sea, la carta mayor empieza dando cartas. En caso de empate vuelven a sacar cartas las dos implicadas.
13. Esta totalmente prohibido hacerse señas o gestos que pudieran ser señales convenidas, ni tocarse con los pies, así como no golpear con las manos sobre la mesa... etc...
14. Cualquier reclamación que se efectúe al Comité de Competición, será resuelta por éste y aceptada por todos los equipos participantes.
15. Se podrá cerrar con tres cartas que sumen un total de cuatro tantos.
16. Las personas que no estén inscritas en el equipo correspondiente no podrán participar en este Torneo.

NOTAS:

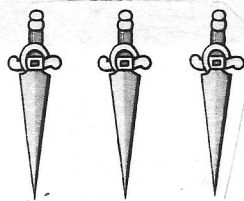
- a. El total de equipos participantes es de 24 máximo, es decir 2 equipos por Comparsa y estarán integrados por miembros componentes de las mismas. En caso de que alguna Comparsa no quisiera participar se suplirá la vacante con otra Comparsa que quiera participar con tres equipos. Tendrá prioridad la que lo solicite en primer lugar para cubrir las vacantes oportunas.
- b. Los 4 primeros clasificados recibirán unos detalles a título personal y premio especial para la Comparsa. Los demás participantes en general, también se les obsequiara con un detalle a título individual.
- c. El Torneo finalizará el 29 de Marzo y la entrega de trofeos a los ganadores se planificará sobre la marcha, previo consenso y consulta a todos los participantes en este torneo.
- d. Considerando que la importancia de este Torneo, sugiere la máxima seriedad y formalidad en su desarrollo es de esperar que todas las participantes apoyen con toda personalidad su integración en el mismo, aceptando y acatando las decisiones oportunas que cada caso requiera y sobre todo procurando ajustarse al calendario de fechas que se establecerán, y con el obligado cumplimiento de terminar el campeonato para no perjudicar a los restantes participantes.



BASES Y REGLAS DEL JUEGO DEL XIV CAMPEONATO DE DOMINÓ

2014

1. El Torneo se jugará por el sistema de liga a una vuelta, y podrán participar igual hombres que mujeres para formar un equipo.
2. Los equipos participantes estarán formados por un mínimo de 2 Jugadores y máximo de 3 de los cuales jugaran 2.
3. Los jugadores titulares, una vez hayan iniciado la partida, no podrán ser sustituidos, salvo causa justificada y apreciada por el Comité de Competición.
4. La Comisión Organizadora, el próximo 28 de Enero confeccionará el calendario de la Competición de todos los equipos participantes, tras haber recibido nombres y apellidos de los componentes de las distintas Comparsas, que al propio tiempo aportarán la cantidad de 30 euros por cada uno de los equipos participantes, para los gastos generales del Campeonato de Dominó, participen o no participen en dicho torneo.
5. A los equipos que les corresponda participar en el día señalado en el Torneo y no haga acto de presencia sin justificación alguna, perderán los puntos correspondientes a dicho encuentro.
6. Las partidas se desarrollarán los Lunes, Martes y Miércoles, a partir de las 20:15 horas en el Salón de Recreo del Casal Festero, del 3 de Febrero al 31 de Marzo.
7. La confrontación de cada ronda será a una sola partida de 300 tantos.
8. Se proclamará vencedor de la partida el equipo que consiga sumar los 300 puntos cogidos al adversario.
9. En caso de cierre, el equipo que menos tantos tenga, se anotará a su favor los tantos del contrario.
10. En caso de cierre con empate a tantos, se repite la jugada.
11. El equipo que gana la partida se anota 1 punto.
12. Su clasificación se determina por el número de puntos obtenidos por cada equipo. La prioridad en caso de empate se establece a favor del que gano la partida entre ellos, y con el obligado cumplimiento de terminar el campeonato para no perjudicar a los restantes participantes.
13. La suerte es quien decide la mano. Es "mano" el jugador que descubre la ficha que totaliza mayor número de tantos. Si la suma de éstos coincide, tiene preferencia el jugador que saca una ficha en cuya mitad se lea el número mas elevado. La salida se hará con la ficha que desee el jugador al que haya correspondido la mano.
14. Está totalmente prohibido hacerse señas o gestos que pudieran ser señales convenidas, ni tocarse con los pies ni golpear las manos sobre la mesa.....etc....
15. Una vez tomadas las fichas, cada jugador las colocará delante de sí mismo, debiendo ordenarlas de forma que queden lo mas juntas posibles, aunque se permitirá una mínima separación entre ellas. Además, deberán mantenerse visibles en todo momento.
16. Cuando un jugador al que corresponda jugar tome una ficha en la mano deberá ser para jugarla, quedando totalmente prohibido el hecho de estar tomando fichas de una manera reiterativa, bien para después jugarlas o no para no jugarlas
17. Si un jugador descubre la ficha cuando le toque jugar, deberá jugarla si es que es jugable (que quepa por uno de los dos lados). Si la ficha descubierta no fuera jugable, es el equipo contrario el que tiene la opción de seguir el juego o volverse la "mano". Si descubre una ficha sin que le corresponda jugar, elige igualmente el adversario entre seguir el juego o volver la "mano".
18. Cualquier reclamación que se efectúe al Comité de Competición, será resuelta por éste y aceptada por todos los participantes.



NOTAS:

- a) El total de equipos participante es de 12, es decir 1 equipo por Comparsa y que estarán integrados por miembros componentes de las mismas. En caso de que algunas Comparsas no quisieran participar, se suplirá la vacante, con alguna Comparsa que quiera participar con dos o tres equipos. Tendrá prioridad la que lo solicite en primer lugar para cubrir dicha vacante o vacantes.
- b) Los componentes de los 3 primeros equipos clasificados recibirán unos detalles a título personal y premio especial para la Comparsa. Los demás participantes en general también se les obsequiara con un detalle a título individual
- c) El Torneo finalizará el 31 de Marzo y la entrega de trofeos a los ganadores se realizará sobre la marcha, previo consenso y consulta a todo los participantes en este torneo.

Considerando que la importancia de este Torneo, sugiere la máxima seriedad y formalidad en su desarrollo, es de esperar que sus participantes apoyen con toda personalidad su integración en el mismo, aceptando y acatando las decisiones oportunas que cada caso requiera y sobre todo procurando ajustarse al calendario de fechas que se establecerá.

COMITÉ DE COMPETICIÓN:

- a. Este Comité estará formado por los señores que a continuación se relacionan; D. JOSE LUIS TALENS QUESADA, D. MIGUEL ADSUAR FUENTES Y JOSE ANGEL ASENSIO ALFARO.
- b. Será función de este Comité, resolver cualquier circunstancia relativa al desarrollo de las partidas de Chinchón y Domino o las no previstas que pudieran surgir, así como de la correcta interpretación de las Bases de los referidos Torneos.
- c. Las decisiones del Comité serán irrevocables a todos los efectos

